

НЕ ТЕМНО #8

Фестиваль светового искусства в Екатеринбурге

ФОНД ПРЕЗИДЕНТСКИХ ГРАНТОВ

ЖИЛОЙ РАЙОН ШИШИМСКАЯ ГОРКА ГАСТЕЛЛО, 25

1. Инго Вендт (Германия). «Интервенция». Вам кажется, что это простая проекция, замечательно яркая и большая, но «кто же так не может?» Поговорите с художником и волонтерами! Тут всё увлекательно сложно — это игра для взрослых, а если вы недостаточно выросли — просто ощутите счастье.

2. Архитектурное бюро LATOON. «В новый свет». Представляет свою работу на «Каньоне», габионом нового микрорайона. Луч света, как символ создания новой реальности. Среди «старого мира»: ветхих домов, пустыней, разбитых улиц и многоэтажек, как в «камере обскуры»: появляется «новый мир»: пешеходных бульваров, активных фасадов, продуманного ландшафтного дизайна и современной архитектуры.

3. Хочу быть Соковым (Челябинск). «Диск-интервенция». Это почти социологический эксперимент, способ изучения общественного мнения и применимый к типичной сти. Суть в том, что зрителю предлагается во видимом агенте светящейся розовой утки — в сплющенную уличную стоянку. Внутри помещения — дневники наблюдения, фотографии, сама «героиня».

4. Александр Гедз. «Пандора-3». — завораживающие красивый объект, рождающий глубинные образы и желание не расставаться с ним никогда. Показалось, ну, трогайте руками, ведь так хочется!

5. Софи Гуди (Швейцария). La Maison Blanche. Дом. Он существует с природой, является частью ее, но и находится в противоречии, созидающий из синтетических материалов, живущий по правилам урбанистической спланировки. Он кажется живым, наполненным гречью, он окружает своей странностью, порождая невероятный сенсорный опыт, уводящий в детство, и размышления на уровне Умбронуса. Самая известная работа художника.

6. Хайдер Уэрфели (Тунис). Imaginarium — это игра на перспективе, восприятия, света и теней. Изображения, спроектированные на абстрактную композицию зеркал и стекол отраженный на поверхности зеркала, реалистичные на часах, а также находятся в других образах, заслоняя зрителя в процессе предвосхищения.

7. «Please Leave a Review». «Свобода». В находящемся, отстраиваемемся новом жилом квартале пустота вступает в свои полночные. Однако любая пустота не равна сплошности: в ней есть свобода для идей и действий. В инсталляции художники, работающей под псевдонимом, цитируют слова Альбера Камо на выставке Ива Клейна. Please leave a review (Пожалуйста, оставьте отзыв) — это поздравление от художников музея, галерей и других организаций. Размещая эти высказывания в пространстве города художники создают для них иную ситуацию прочтения. Утрачивая связь с объектом своей критики, отзывы удивительным образом становятся универсальными комментариями к окружающей действительности.

8. Павел Васильев и Игорь Маратканов. «Восприятие» — можете просто понаблюдать за игрой света и тени, а можете подумать, от какого количества фильтров зависит наше восприятие. Сколько людей — столько мнений.

9. Роберт Сохакин (Польша). «Огромашинный». Фокус — в отождествлении между человеческими и нечеловеческими цивилизациями, художественная попытка смыть неизбежную связь с природой этой связи. Цифровая анимация с аналоговыми объектами, искусственный свет на естественном фоне, антропоцентристская среда, перекрываемая фантастическими образами существенных существ, отличных от людей.

В своей инсталляции художник пересмысливает процесс колонизации и власти: пытается заменить идею земли, находящейся под стражей человека, взятой из антропоцентристской идеи спасения, новой перспективой, которая, впрочем, подчеркивает межвидовое родство.

10. Ирина и Станислав Шинник. «Искушение» — за внешней красотой, за мимикой счастья: желания, желания, желания.

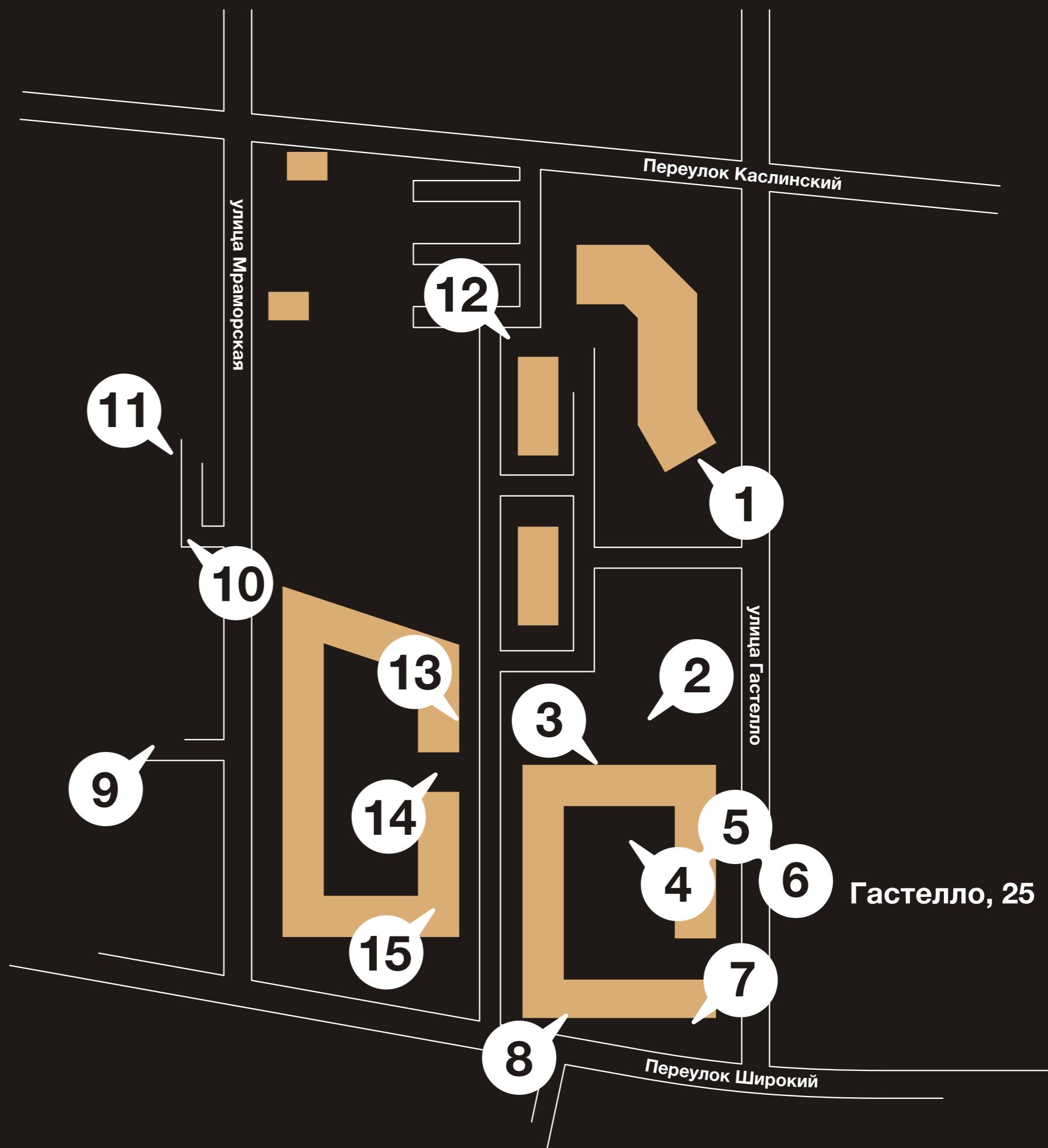
11. Музей вечно играющих аттракционов. «О чём думает ветер» — динамичное пикельное светодиодное изображение — это визуализированные мысли ветра, которые он побывает жителям Шишимской горки. Художники собрали их, а искусственный интеллект расшифровал и перевел в образы.

12. Анастасия Птицынина. «Световая вышивка» — обновление неизбежно. На месте старых застроек появляются новые многоэтажки. Культурные коды из узоров наливников и орнаментов вышивки переходят в месседжи граффити и неоновых вывесок. Суть огня — противостоять гомогенизации городской среды.

13. Кай Ван дер Пүнн (Финляндия). «1-11, 5 Гц» — Мотор, кабель свет Оптической матрицы возникает при частоте вращения 1-11, 5 Гц. Оптоволоконный кабель становится источником и творцом интересных световых иллюзий, пространства и формы.

14. Марк-Андре Вайбенан (Германия). «Конфигурация 00» — совокупность инсталляций — эротики НЕ ТЕМНО. Каждое ваше движение станет зерром, который создаст специальную программу. Узоры мгновенно и постоянно меняются, их бесконечное множество и ни одна конфигурация не зафиксирована. Как два ногтя созначают отсутствие чего-либо, или, поставленные близко друг к другу, складываются в символ бесконечности.

15. Илья Гришин (Париж). «00_comsfre_sezzzed» — «это световые скульптуры, фрагменты письма или набор стройных знаков, серия, за городским шумом — тихое, за языком рекламы — штири и сплайны, и фланер зрителя» — попробуйте проплыть по поверхности чувств, играя вместе с художником или это вовсе не игра?



ПРИРОДНЫЙ ПАРК УКТУС

16. Евгений Хлопотов. «Р-Свет, как способ бытия Демиургом». Согласно древним гиссиям йоги, путь создания нашего мира происходит через огрубление материи от первоначального нефизического светового фактора (состояния), через эфирный, астральный, воздушный и жидкий факторы к физическому твердому состоянию. Собственно, твердый фактор — это и есть наш Мир. И процесс этого огрубления и распространения в окружающей среде.

17. Мартина Трингтарт, Хольгер Лант (Австрия). «Небесные огни». Здание трибуны, или то, что от него осталось, с его стальной решёткой напоминает архитектурный период конструктивизма, который все еще присутствует в Екатеринбурге. Это здание — молчаливый наблюдатель истории города. «Небесные огни» в проекте — это и мят, и паяющие над городом мечты и надежды, и фантастика, защищенные временной пленкой. На два вечера скота снова вернется жизнь.

18. Даэв Гофман, Екатерина Пряничникова (Благовещенск). «Огонек спешит домой» — трогательное видео, понравится и детям, и взрослым, сделанное со вкусом, чувством юмора и нежности.

19. Михаил Кипятков. «Самородок» — небольшой и уютный объект, светильник для леса, вокруг которого собираются...

20. Леонид Харламов (Германия). «Иктоми» — свет — мистический проводник к земле. Археический мир — источник культуры. Иктоми — лесной дух североамериканских индейцев в образе павука, который привнес людям речь и возможность коммуникации. Ну, мы и пользуемся!

21. Елена Вертикова, Томаш Фреда (Польша). «Солнечный ветер». С помощью отраженного и преломленного света художники создают аналоговую проекцию — попытку скрыть, чем посты показать, связь двух миров, которые могут быть двумя личностями, а могут, в более широком смысле, — двумя Вселенным.

22. Корри Франсис Паркс (США). «Сплющие волны». На снежных холмах Уктуса появятся пески и исчезающие пляжи США. Это напоминание о тонких экосистемах курортных зон. Лоди приезжают сюда, чтобы отдохнуть, восстановиться, забывая о том, что окружающая среда, подвергаемая бесконечным трансформациям в угоду потребительскому спросу, тоже нуждается в естественном обновлении.

23. Сергей Лавушкин. «Сноп звезд» — уральское архетипическое: индустриальность и бахуская мифология оживут в скульптурной инсталляции художника. Труд, как и прежде, один из путей, ведущих к свету. Искры из-под колята — то, что сегодня представляет особую ценность, — инсайты и творческая энергия.

24. Студенты ЕАСИ, «Цифровой шаманизм»: творческая команда молодых художников создала физический облик цифрового бога, которому сегодня поклоняются люди и природа. Его речь — свет и глитч-звуки, ритм которых задан рядом Фибоначчи.

25. Даниил DANET. «Суперпространство» — аудио-визуальная материализация дополнительного измерения, не являющегося ни временным, ни пространственным, которое часто определяют как совокупность измерений, необходимых для построения нашей вселенной.

Фестиваль светового искусства в Екатеринбурге

организаторы
Фонд Культурный Тонзит
Екатеринбургская академия современного искусства
Иновационный культурный центр города Тереворульска

партнеры
3D-студия «Сибирь»
«Беллин центр»
«Глобус»
«Сибирский институт»
«Азиатский культурный форум»
«Сибирский институт»

помощники
Природный парк «Уктус» и новый жилой район «Шишимская горка»